

TDA Reglement ONK Poker 2023-2024



Laatste update: 3-5-2023



Inhoudsopgave TDA Reglement

1 - Algemene regels

[TDA Regel 1: Toernooileiding](#)

[TDA Regel 2: Verantwoordelijkheid van de spelers](#)

[TDA Regel 3: Officiële terminologie en gebaren](#)

[TDA Regel 4: Identiteit van de speler](#)

[TDA Regel 5: Communicatiemiddelen](#)

[TDA Regel 6: Officiële taal](#)

2 - Spelers plaatsen / opbreken / balanceren van tafels

[TDA Regel 7: Juiste plaatsing van spelers](#)

[TDA Regel 8: Alternates, late registratie en re-entries](#)

[TDA Regel 9: Bijzondere voorziening](#)

[TDA Regel 10 Nieuwe spelers en spelers van een gebroken tafel](#)

[TDA Regel 11: Tafels balanceren](#)

3 - Potten / Showdown

[TDA Regel 13: Kaarten openen/ doden van een winnende hand](#)

[TDA Regel 14: Live cards](#)

[TDA Regel 15: Showdown en onrechtmatige handelingen met kaarten](#)

[TDA Regel 16: Kaarten open bij all-in](#)

[TDA Regel 17: Niet all-in showdown en showdown volgorde](#)

[TDA Regel 18: Verzoek tot het zien van een hand](#)

[TDA Regel 19: Playing the board](#)

[TDA Regel 20: Odd chips of rest-fiches](#)

[TDA Regel 21: Side pots](#)

[TDA Regel 22: Discussie over een hand en of pot](#)

4 - Algemene procedures

[TDA Regel 23: Nieuwe hand en nieuwe limieten](#)

[TDA Regel 24: Chip race](#)

[TDA Regel 25: Kaarten en chips zichtbaar, telbaar en beheersbaar. Discretionaire color-ups](#)

[TDA Regel 26: Vervangen van decks](#)

[TDA Regel 27: Rebuy](#)

[TDA Regel 28: Rabbit hunting](#)

[TDA Regel 29: Vragen om een klok](#)

5 - Spelers aanwezig / Het recht op een hand

[TDA Regel 30: Bij uw plaats en live handen](#)

[TDA Regel 31: Actie tijdens de hand](#)

6 - Button / Blinds

[TDA Regel 32: No small blind regel/dead button](#)

[TDA Regel 33: Blinden ontlopen](#)

[TDA Regel 34: Button bij Heads-up](#)

[TDA Regel 35: Mis Deals en ongeldige decks](#)

[TDA Regel 36: Bindende actie](#)

[TDA Regel 37: Button met te weinig kaarten](#)

[TDA Regel 38: Burn cards na een bindende actie](#)

[TDA Regel 39: Onregelmatige flops en vroegtijdige kaarten](#)

7 - Bets en raises

[TDA Regel 40: Methoden van inzetten: Verbaal en met chips](#)

[TDA Regel 41: Methoden van callen](#)

[TDA Regel 42: Methoden van raisen](#)

[TDA Regel 43: Raise amounts](#)

[TDA Regel 44: Meerwaarde chip](#)

[TDA Regel 45: Inzetten met meerdere chips](#)

[TDA Regel 46: Chips ingezet, maar nog niet aan de pot toegevoegd](#)

[TDA Regel 47: Re-opening the bet](#)

[TDA Regel 48: Aantal toegestane raises](#)

[TDA Regel 49: Verantwoordelijkheid van de speler](#)

[TDA Regel 50: Action in turn](#)

[TDA Regel 51: Verbale actie/ Under Call in turn](#)

[TDA Regel 52: Incorrecte bets, Underbets en Underraises](#)

[TDA Regel 53: Action out of turn \(OOT\)](#)

[TDA Regel 54: Potgrootte en Pot-limit inzetten](#)

[TDA Regel 55: Ongeldige aankondigingen](#)

[TDA Regel 56: String bets en Raises](#)

[TDA Regel 57: Onduidelijke termen en bets](#)

[TDA Regel 58: Niet standaard folds](#)

[TDA Regel 59: Acties vooraf benoemen](#)

[TDA Regel 60: Chips tellen van tegenstander](#)

[TDA Regel 61: Over-betting met de bedoeling te wisselen](#)

[TDA Regel 62: Verborgene chips bij all-in](#)

8 - Overig

[TDA Regel 63: Buiten het zicht vervoeren van toernooi chips door spelers](#)

[TDA Regel 64: Lost & found chips](#)

[TDA Regel 65: Per ongeluk gefolde hand of getoonde kaarten](#)

[TDA Regel 66: Dode handen in stud poker](#)

[TDA Regel 67: Geen onthulling, één speler per hand](#)

[TDA Regel 68: Kaarten tijdens de hand laten zien/ correct folden](#)

[TDA Regel 69: Ethisch spel](#)

[TDA Regel 70: Overtreding van de poker-etiquette](#)

[TDA Regel 71: Penalty's \(straffen\) en diskwalificaties](#)

9 - Aanvullende toernooiregels MEC Events

[MEC Regel 1: Ontvangen van de startstack](#)

[MEC Regel 2: Start van een nieuwe hand met twee decks](#)

[MEC Regel 3: Tafel verlaten tijdens pauzes](#)

[MEC Regel 4: Spelers die de pokerpit verlaten](#)

[MEC Regel 5: Aantal spelers per tafel](#)

[MEC Regel 6: Aantal spelers finaletafel](#)

[MEC Regel 7: Hand voor hand procedure](#)

[MEC Regel 8: Eind speeldag meerdaags event](#)

1 - Algemene regels

TDA Regel 1: Toernooileiding

De toernooileiding dient te allen tijde in het belang van het spel te handelen. Bij het nemen van beslissingen komt de eerlijkheid van het spel 'Fairness of the Game' op de eerste plaats. Ongebruikelijke omstandigheden kunnen optreden waarbij Fairness of the Game en gezond verstand voorrang kan of zal krijgen op de technische TDA regels. De beslissing van de toernooileiding is definitief en bindend.

TDA Regel 2: Verantwoordelijkheid van de spelers

De spelers dienen zelf te controleren of de registratie en de stoel wijziging correct verloopt. Spelers hebben de volgende verplichtingen:

1. De eigen hand beschermen
2. Controleren of ze het juiste aantal kaarten krijgen voordat de eerste actie plaatsvindt
3. Duidelijk zijn, in gebaar en termen, over te nemen acties
4. De acties aan de tafel volgen
5. Niet voor de beurt een actie maken
6. Kaarten duidelijk zichtbaar op of boven tafel houden
7. Alle kaarten duidelijk zichtbaar openen bij een showdown
8. Chips correct stapelen
9. Aan tafel blijven
10. De dealer attenderen als er een fout wordt gemaakt
11. Om een klok vragen wanneer gerechtvaardigd
12. Bij het opbreken van een tafel moeten de spelers zo snel mogelijk naar de andere tafel gaan
13. Eén speler per hand regel in acht te nemen
14. Het kennen en toepassen van de regels
15. Het huis informeren als ze discriminerend of beledigend gedrag zien of ervaren
16. In het algemeen een bijdrage leveren aan een ordelijk verloop van het toernooi waar alle spelers zich thuis voelen.

TDA Regel 3: Officiële terminologie en gebaren

Officiële termen zijn: bet, raise, call, fold, check, all-in, pot (alleen bij pot-limit). Spelers dienen voorzichtig te zijn met het maken van gebaren aan tafel indien de actie bij hen is indien er actie is geweest, kloppen/tikken op tafel betekent een check. Het is de verantwoordelijkheid van de speler om zijn intenties duidelijk te maken, het gebruik van termen en gebaren die afwijken van de standaard kunnen resulteren in een andere beslissing dan de speler bedoelt. Zie ook [TDA Regel 2](#) en [TDA Regel 42](#).

TDA Regel 4: Identiteit van de speler

Kleding of andere zaken mogen de identiteit van een speler niet blijvend verhullen of een afleiding vormen voor het spel. De huisregels van MEC Events zijn hier van toepassing. De beoordeling van de toernooileiding is hierin leidend.

TDA Regel 5: Communicatiemiddelen

Spelers mogen niet telefoneren aan de tafel. Beltonen, muziek, beelden, video etc. moeten onhoorbaar zijn en niet storend voor anderen. Wed apps en kaarten mogen niet gebruikt worden door spelers met live handen. Deze en andere apparaten, hulpmiddelen, fotografie, videografie en communicatie mogen geen overlast veroorzaken, het spel niet vertragen of concurrentievoordeel opleveren en zijn onderworpen aan de huis- en spelregels.

Overtredingen van deze regel kunnen onderworpen worden aan de penalties van Regel 71.

TDA Regel 6: Officiële taal

Tijdens de hand (vanaf begin initial deal tot en met de showdown) is het niet toegestaan een andere taal dan Nederlands, Engels of Duits te spreken. Of men nu aan de hand deelneemt of niet. Deze regel geldt ook voor gesprekken met spelers die niet aan de tafel zitten.

2 - Spelers plaatsen / opbreken / balanceren van tafels

TDA Regel 7: Juiste plaatsing van spelers

Voor toernooien wordt willekeurig voor de stoel en de tafel geloot. Een speler die het toernooi begint anders dan op de aan hem toegewezen plaats, maar met het correcte aantal chips, wordt verplaatst naar de juiste plaats met zijn/haar huidige aantal chips.

TDA Regel 8: Alternates, late registratie en re-entries

- A. Alternates, late registraties en re-entries ontvangen een volledige startstack en worden random aan een pokertafel geplaatst op een willekeurige positie, net als een nieuwe speler. Wanneer deze geplaatst wordt tussen de small blind en de button wordt de speler niet ingedeeld.
- B. In Re-entry events, wanneer het toegestaan is om de huidige stack op te geven en een nieuwe startstack te kopen, zullen de opgegeven chips uit het spel genomen worden.

TDA Regel 9: Bijzondere voorziening

Spelers met speciale behoeften zullen zo goed als mogelijk worden gefaciliteerd (denk aan invaliden, rolstoelgebruikers e.d.).

TDA Regel 10 Nieuwe spelers en spelers van een gebroken tafel

Wanneer een tafel wordt opgebroken, krijgen de spelers die worden verplaatst door middel van loting een andere plaats toegewezen. Deze spelers kunnen ook op de posities van de big blind, de small blind of de button terechtkomen en zullen de rechten en plichten van die positie op zich nemen. De enige plaats waar deze spelers een speelronde moeten overslaan, is als de spelers tussen de small blind en de button worden geplaatst. Bij het opbreken van een tafel dienen de spelers hun chips in een chiprack te doen (die krijgen ze van de floor manager). Vervolgens zal de floormanager vanaf seat 1 de seating kaartjes uitdelen tot de laatste seat aan tafel. De spelers zullen nu meteen naar de toegewezen tafel gaan. Aangekomen bij de nieuwe tafel even de chips uit de chip rack halen en die op het randje van de tafel leggen zodat de floormanager ze weer kan ophalen.

Het is niet mogelijk om tijdens de tafel wissel iets anders te doen dan naar de nieuwe tafel te gaan, dit kan leiden tot een penalty. Na aankomst bij de nieuwe tafel kan dit wel.

TDA Regel 11: Tafels balanceren

- A. Bij het balanceren van tafels zal de speler die als volgende aan de beurt is voor de big blind worden verplaatst naar de slechtst mogelijke positie, inclusief een enkele big blind indien mogelijk, zelfs als dat betekent dat er op die stoel twee keer na elkaar een big blind gespeeld wordt. De meest ongunstige positie is nooit de Small Blind.
- B. Niet van Toepassing bij MEC Events (Mix games Stud en NLH)
- C. De speler die van tafel wordt verplaatst, wordt procedure verplaatst.
- D. Het spel zal stoppen aan tafels die 3 of meer spelers te kort komen (door uitschakeling van spelers) dan de tafel met de meeste spelers zodra de hand beëindigd is (Zie Illustratie Addendum). Toernooi leiding kan afzien van spelonderbreking en dit zal nooit resulteren in een misdeal. Naarmate het evenement vordert, moeten de tafels naar toedoen van de TD weer in evenwicht zijn.

Voorbeeld:

NLHE 9-handed, tafel A heeft 5 spelers, tafel B heeft de meeste spelers met 8.

Spel stopt aan tafel A zodra de floormanager een speler erbij heeft geplaatst en aangeeft dat er verder gespeeld mag worden.

TDA Regel 12: Kaarten spreken bij showdown

Kaarten spreken voor zich. Verbaal aanspraak maken op de pot is niet bindend. Iedere speler die met opzet zijn hand verkeerd benoemt, kan een penalty krijgen. Dealers dienen de hand waarde te lezen en te annunceren bij showdown. Elke speler aan tafel die opmerkt dat er een fout wordt gemaakt bij de showdown en/of het benoemen van de hand en/of het schuiven van de pot naar de verkeerde speler, dient dit direct te melden.

3 - Potten / Showdown

TDA Regel 13: Kaarten openen/ doden van een winnende hand

- A. Tijdens de showdown dient een speler al zijn kaarten open op de tafel te leggen, zodat de dealer en alle spelers deze duidelijk kunnen zien. Alle kaarten wil zeggen: beide kaarten in Texas Hold'em, alle vier kaarten bij Omaha, etc.
- B. Bij de showdown dient de speler zijn hand te beschermen tot het zijn beurt is om de kaarten te laten zien. Het risico is voor de speler indien hij zijn hand niet volledig heeft geopend of heeft laten zien en deze vervolgens muckt met het idee dat hij de hand heeft gewonnen. Indien de kaarten niet meer te identificeren en terug te halen zijn en de toernooileiding beslist dat de hand niet duidelijk is gezien, heeft deze speler geen recht op de pot. De beslissing van de toernooileiding in dezen is bindend.
- C. Een dealer kan een winnende hand die op de juiste wijze is geopend en gezien, niet dood maken.

TDA Regel 14: Live cards

Als beide kaarten van een speler face down in zijn geheel over de gele lijn zijn, betekent dit niet automatisch een dode hand. Spelers kunnen hun gedachten wijzigen en alsnog tot showdown overgaan mits de kaarten 100% te identificeren en terug te halen zijn. De hand is 'levend', tot aan het moment waarop de dealer de kaarten muckt.

TDA Regel 15: Showdown en onrechtmatige handelingen met kaarten

- A. Indien een speler 1 kaart opent en de andere gesloten over de lijn schuift, wordt de speler verzocht de gesloten kaart ook te openen om aanspraak op de pot te kunnen maken. Bij weigering van de speler zal de toernooileiding worden geroepen. Voorwaarde is dat de gesloten kaart 100% identificeerbaar is en niet in de muck terecht is gekomen.
- B. Als een speler een bet maakt en daarna zijn/haar kaarten wegdoet omdat hij/zij denkt de hand gewonnen te hebben (in veronderstelling dat er geen spelers meer in de hand zijn) zal de dealer de kaarten beschermen en de toernooileiding erbij halen. Indien de kaarten niet met 100% zekerheid te herleiden zijn nadat ze gemuckt zijn, heeft de speler geen recht op teruggave van een inzet die gecallt is. Indien de bet of raise (nog) niet is gecallt krijgt de speler deze inzet terug.

TDA Regel 16: Kaarten open bij all-in

Alle kaarten van alle spelers worden zonder enige vertraging opengedraaid wanneer een speler all-in is, alle inzet acties door de andere spelers zijn gedaan en er geen inzet actie meer mogelijk is. Let op: Alle actieve spelers zijn verplicht hun kaarten open te draaien. Een hand kan daarom nooit dood zijn.

TDA Regel 17: Niet all-in showdown en showdown volgorde

- A. Bij een niet all-in showdown, aan het eind van de laatste inzetronde, moet de speler die de laatste agressieve actie heeft gemaakt als eerste zijn kaarten openen (showdown). Als tijdens de laatste inzetronde geen inzetten zijn geplaatst, moet de eerste actieve speler na de button als eerste zijn kaarten openen en zo verder met de klok mee.
- B. Een niet all-in situatie is beslist als alle, behalve één, spelers mucken zonder de kaarten te laten zien. De overgebleven speler wint en hoeft zijn/haar hand niet te laten zien.

TDA Regel 18: Verzoek tot het zien van een hand

- A. Spelers die niet meer in het bezit zijn van kaarten tijdens de showdown, of deze face down hebben gemuckt zonder ze eerst open op tafel te hebben gelegd, verliezen het recht of privilege om de hand van de tegenstander te mogen zien.
- B. Wanneer er een bet, raise of re-raise op de river gecallt is, heeft de caller het recht om de hand van de agressor te zien wanneer hij/zij hierom verzoekt ("de hand waarvoor ze betaald hebben om te zien"). Om dit verzoek te kunnen doen dient de caller zijn/haar kaarten nog in bezit te hebben. Wanneer een caller vraagt om de kaarten van een andere caller te zien of wanneer er geen river bet is geweest, neemt de toernooleiding hierin een besluit.

TDA Regel 19: Playing the board

Spelers moeten alle kaarten laten zien als zij het board spelen (playing the board) om aanspraak te maken op de pot. Zie ook [TDA Regel 13](#).

TDA Regel 20: Odd chips of rest-fiches

Bij alle Hold'em-spelen, in het geval er een restfiche is (split pot), wordt deze toegekend aan de eerste actieve speler na de button. De rest is altijd ter grootte van de laagste denominatie in het spel.

TDA Regel 21: Side pots

Side pots worden gescheiden geplaatst van de main pot.

TDA Regel 22: Discussie over een hand en of pot

De uitslag van een hand kan worden aangevochten totdat de volgende hand begonnen is (zie [TDA Regel 23](#)). Tel/rekenfouten tijdens het toekennen van de pot kunnen aangevochten worden tot er bindende actie is geweest in de volgende hand. Als de hand eindigt in een pauze, dan kan de uitslag worden aangevochten tot 1 minuut nadat de pot is toegekend aan een speler.

4 - Algemene procedures

TDA Regel 23: Nieuwe hand en nieuwe limieten

Wanneer de tijd van een level is verstreken en het nieuwe level wordt geannonceerd, start het nieuwe level bij de volgende hand. Een nieuwe hand begint:

1. bij de eerste riffle (dus niet bij de chemmy shuffle) of
2. bij het indrukken van de groene knop bij gebruik schudmachine of
3. bij een dealer wissel

Indien een hand bij vergissing start in het voorgaande level wordt de hand afgemaakt indien er bindende actie is geweest (zie [TDA Regel 36](#)). MEC Events heeft een aanvullende regel hierop voor toernooien waarbij met twee decks wordt gespeeld (zie [MEC Regel 2](#)).

TDA Regel 24: Chip race

- A. Zodra het nodig is om chips te wisselen die niet meer gebruikt worden in de blind- of ante structuur, dan worden deze uit het toernooi gehaald. De chip race start altijd bij seat 1. Een speler kan nooit door een chip race uit het toernooi gaan. Een speler die tijdens een chip race zijn of haar overgebleven chips zou verliezen, zal één chip van de kleinste denominatie behouden.
- B. Spelers worden geadviseerd chips volledig zichtbaar te tonen en de chip race bij te wonen.
- C. Als blijkt dat na de chip race een speler chips in zijn bezit heeft van de verwijderde denominatie, zullen deze alleen gewisseld worden voor de volgende denominatie indien de waarde gelijk is.
Voorbeeld: 10 van 10 voor 100). Wanneer dit niet het geval is worden de chips verwijderd zonder compensatie (bijvoorbeeld: 7 van 10).

TDA Regel 25: Kaarten en chips zichtbaar, telbaar en beheersbaar. Discretionaire color-ups

- A. Spelers, dealers en brushes hebben het recht op goed zicht op de chips van een speler, zodat ze een inschatting kunnen maken van het aantal chips. Alle chips moeten te allen tijde duidelijk zichtbaar op tafel zijn. De toernooileiding adviseert verticale stacks van 20 stuks met dezelfde waarde als standaard te hanteren. Spelers moeten hun hogere waarden te allen tijde goed zichtbaar en onderscheidend op tafel hebben staan. De toernooileiding moet met een blik op de stacks een snelle inschatting van de waarde kunnen maken, net als de spelers.
- B. Toernooileiding bepaalt de hoeveelheid en denominatie van de chips die in het spel zijn en zijn bevoegd op ieder moment een color-up te doen bij 1 of meer spelers.
- C. Spelers dienen hun kaarten te allen tijde zichtbaar op tafel te houden.

TDA Regel 26: Vervangen van decks

Kaarten worden alleen vervangen bij beschadiging. Spelers kunnen niet om een nieuw deck vragen.

TDA Regel 27: Rebuy

Wanneer een speler 50% of minder van de startstack heeft, is deze gerechtigd tot het doen van een rebuy. Indien het een single-rebuy toernooi betreft dan mag de rebuy op elk willekeurig moment tijdens de geldende rebuy-periode worden gedaan. Een speler mag geen hand overslaan. De speler moet de wens voor een rebuy annunceren voor aanvang van de nieuwe hand en de speler wordt hier ook aan gehouden. Alle chips spelen de ronde erna mee, dus ook de chips van de rebuy.

Voorbeeld: een speler muckt zijn hand en annonceert rebuy op het moment dat hij nog circa 20% van zijn startstack heeft. Wanneer de volgende ronde start en de rebuy-speler heeft de rebuy-chips nog niet aan zijn stack zien toegevoegd, speelt wel zijn gehele stack inclusief de rebuy. Mocht hij in de betreffende hand bijvoorbeeld all-in gaan, dan is dit inclusief de nog niet aanwezige rebuy-chips.

TDA Regel 28: Rabbit hunting

Rabbit hunting is nooit toegestaan.

TDA Regel 29: Vragen om een klok

Spelers moeten tijdig handelen om een redelijk tempo van het spel te handhaven. Op het moment dat er een redelijke bedenktijd is geweest kan de toernooileiding besluiten de klok te vragen of het verzoek van

een speler die de klok vraagt honoreren. Spelers moeten bij hun plaats zijn om een klok te vragen (zie [TDA Regel 30](#)). De speler voor wie de klok is gevraagd heeft 25 seconden de tijd om een actie te maken, hierna wordt van 5 naar 0 afgeteld. Indien binnen deze halve minuut geen actie is gemaakt wordt de hand bij een voorgaande bet/raise dood verklaard, in andere gevallen als Check verklaard. De toernooileiding mag deze tijd aanpassen. Zie ook [TDA Regel 2](#) en [TDA Regel 70](#).

5 - Spelers aanwezig / Het recht op een hand

TDA Regel 30: Bij uw plaats en live handen

Om een live hand te hebben moet een speler bij zijn zitplaats aanwezig zijn (stoel binnen handbereik) wanneer de laatste kaart van de initial deal wordt gedeeld. Is dit niet het geval dan wordt de hand dood verklaard. Een speler die is ingedeeld, maar niet aanwezig is bij de laatste kaart van de initial deal, mag niet in zijn kaarten kijken. De kaarten van de desbetreffende speler worden direct na de initial deal gemucked. De eventuele blinde inzet en ante inzet van deze speler worden afgehouden. Een speler kan niet om de klok vragen indien hij niet bij zijn stoel aanwezig is. Bij uw plaats betekent dat de stoel van de speler binnen handbereik moet zijn. Deze regel is niet bedoeld voor actieve spelers om tijdens de hand bij hun stoel te gaan staan, tijdens een hand wordt de speler geacht te blijven zitten.

TDA Regel 31: Actie tijdens de hand

Spelers met een live hand (inclusief de spelers die all-in zijn gegaan of op andere manier bij de hand zijn betrokken) worden geacht aan tafel te blijven tijdens alle inzetronden en showdowns. Bij het verlaten van de tafel kan de speler niet meer zijn hand beschermen en eventuele acties volgen. Dit kan leiden tot een penalty.

6 - Button / Blinds

TDA Regel 32: No small blind regel/dead button

In toernooien geldt de 'no small blind' regel.

TDA Regel 33: Blinden ontlopen

Spelers die bewust proberen blinde inzetten te ontlopen krijgen een penalty.

TDA Regel 34: Button bij Heads-up

Tijdens Heads-up is de speler met de button de small blind en zal deze speler preflop het eerste aan de beurt zijn. Bij alle volgende ronden zal deze speler als laatste aan de beurt zijn. De speler met de big blind krijgt de eerste kaart. Als er van drie naar twee spelers wordt gegaan, dan zijn de blinde inzetten leidend. Een speler kan dus nooit verplicht tweemaal de big blind achter elkaar betalen.

TDA Regel 35: Mis Deals en ongeldige decks

- A. Er is o.a. sprake van een misdeal indien:
 - a. twee of meer boxed cards tijdens de initial deal worden gedeeld
 - b. de eerste kaart bij de verkeerde seat is gedeeld
 - c. een seat is ingedeeld welke geen recht heeft op kaarten
 - d. een seat die wel recht heeft op kaarten, niet is ingedeeld
 - e. het verkeerde aantal kaarten wordt uitgedeeld aan een speler (behalve regel 37)
 - f. Als er een joker wordt gevonden in het spel. Dit kan bij Short-Deck gelden voor een 2,3,4,5.
 - g. Als bij de eerste twee gedeelde kaarten (SB en BB) een kaart open gaat of bij een boxed kaart bij de eerste twee gedeelde kaarten.

- B. Een speler op de button kan twee opeenvolgende kaarten gedeeld krijgen.
- C. Indien een misdeal is vastgesteld zal opnieuw worden gedeeld (re-deal). De hand zal exact op dezelfde manier moeten worden gedeeld. De button blijft op dezelfde positie, de limieten blijven hetzelfde, er zullen geen nieuwe spelers aan tafel plaatsnemen, ook zullen spelers die niet aanwezig waren tijdens de mis deal, niet mogen deelnemen aan de re-deal. Voor spelers die een penalty hadden tijdens de mis deal, geldt de re-deal en de misdeal als 1 ronde, niet als 2 ronden.
- D. Zodra een bindende actie plaatsvindt (zie Regel 36) kan een misdeal niet meer worden uitgeroepen; de hand moet doorgaan, tenzij het kaartspel ongeldig is (zie regel 35A). Niet-standaard kaarten die na actie gevonden worden, worden uit het spel gehaald, denk hier aan Jokers, dubbele kaarten en verkeerde kleurkaarten bijvoorbeeld: Je speelt met een blauw deck en er zit een kaart in van een rood deck tussen. (uitzondering: ongeldig deck).
- E. Ongeldig decks. Als 2 of meer kaarten van dezelfde kleur en rang worden gevonden, is het kaartspel vervuild. Andere "ongeldige deck"-voorwaarden kunnen worden bepaald door de plaatselijke spelregels en het beleid van het huis. Als een ongeldig deck wordt ontdekt, ongeacht de acties, wordt het spel gestopt en worden alle inzetten geretourneerd. Na afloop van een hand eindigt het recht op betwisting op basis van een ongeldig deck volgens Regel 22.

TDA Regel 36: Bindende actie

Bindende actie wordt gedefinieerd als:

1. Iedere twee opeenvolgende acties, waarbij ten minste bij één van de acties chips in de pot zijn gegaan. (b.v. iedere twee acties, behalve bij twee checks of twee folds).
2. Iedere combinatie van drie opeenvolgende acties (dus drie checks en drie folds achter elkaar is een bindende actie). Geplaatste blinden tellen niet mee bij bindende actie. Zie ook [TDA Regel 35-d](#) en [TDA Regel 53-b](#).

TDA Regel 37: Button met te weinig kaarten

Indien de speler op de button tijdens de initial deal te weinig kaarten heeft gekregen, dient hij/zij dit direct te melden. De gemiste kaart voor de button mag alsnog gegeven worden, zelfs als er een bindende actie is geweest. Indien de button actie maakt met te weinig kaarten, wordt de hand van de button dood verklaard.

TDA Regel 38: Burn cards na een bindende actie

De burn cards zijn er om het deck te beschermen en niet om de "volgordelijkheid te bewaken". Als er bindende actie is geweest en een hand wordt gedood vanwege een verkeerd aantal kaarten, worden alle kaarten van de dode hand in de muck geplaatst en wordt het deck behandeld als een normaal deck. Er wordt één kaart verbrand voor elke straat, nooit meer.

TDA Regel 39: Onregelmatige flops en vroegtijdige kaarten

Indien de flop vier kaarten bevat in plaats van de vereiste drie, al weet de dealer welke kaart het is, zal de dealer als eerste de toernooileiding inschakelen. De dealer draait deze vier kaarten face down en verricht met deze vier kaarten een chemmy shuffle. De brush zal willekeurig een kaart kiezen welke als verbrande kaart zal worden gebruikt.

Wanneer board en verbrande kaarten bij vergissing te vroeg worden gegeven, voordat de inzetronde is beëindigd, gelden de volgende regels:

1. Flop – te vroeg gegeven: Als er geen burn was bij een flop met 3 kaarten, al dan niet open, en ongeacht of de window kaart bekend wordt verondersteld, worden de 3 kaarten dichtgelegd en geschud , waarbij er één wordt gekozen als burn. De flop bestaat uit de andere 2 kaarten plus de volgende kaart van het deck. Als er een actie (zelfs een check) heeft plaatsgevonden, gaat het spel verder met de eerste 3 kaarten. Voor de turn wordt slechts één kaart verbrand.
2. Turn – te vroeg gegeven: Laat de turn burn kaart voor wat het is. Leg de te vroeg gedraaide turnkaart weer terug op het deck (de pak met kaarten). Schud het hele deck, als je klaar bent met schudden leg je de bovenste kaart meteen neer als de turn (niet eerst burnen). Het deck hoeft niet intact te blijven wat eerder wel moest.
3. River – te vroeg gegeven: Als de dealer de vijfde kaart (river) op de tafel legt voordat de inzetronde beëindigd is, is de gegeven kaart niet geldig. De dealer zal deze kaart opnieuw schudden met de rest van het deck, en nadat de inzetronde beëindigd is, legt de dealer zonder een kaart te verbranden een nieuwe vijfde kaart (river) neer.
4. Deze regel gaat over stud games en is niet van toepassing bij MEC Events

7 - Bets en raises

TDA Regel 40: Methoden van inzetten: Verbaal en met chips

- A. Een bet kan verbaal worden gemaakt of door middel van het naar voren schuiven van chips. Als de speler beiden doet, is de eerste van de twee bindend. In het geval dat beiden tegelijkertijd plaatsvinden, dan is de verbale bet bindend mits deze duidelijk verstaanbaar is/was. Is/was de verbale bet niet duidelijk verstaanbaar, dan spelen de naar voren geschoven chips. In onduidelijke situaties of wanneer verbaal en non-verbaal elkaar tegenspreken, neemt de toernooileiding een beslissing.
- B. Een verbale actie kan algemeen zijn (bet, raise, re-raise), een specifiek bedrag zijn (tweehonderd, duizend, e.d.) of beiden (raise tweeduizend).
- C. Alle inzetten, waarbij een specifiek bedrag wordt genoemd, zijn hetzelfde als in stilte een stack naar voren schuiven. Daarmee zeggende: als een speler 200 annonceert, is dit gelijk aan tweehonderd in chips naar voren schuiven.

TDA Regel 41: Methoden van callen

Een geldige call moet voldoen aan:

1. Verbaal aangeven te willen callen
2. Chips inzetten gelijk aan de call
3. Een meerwaarde chip inzetten
4. Zonder te annunceren met meerdere chips callen (zie [TDA Regel 45](#))

Zonder verbaal aan te geven te willen callen een relatief kleine chip inzetten (Bijvoorbeeld: blinds 2K/4K. Speler A bet 50K, speler B plaatst non-verbaal een chip van 1K), valt buiten de procedures, wordt sterk afgeraden en kan worden bestraft met een penalty (ter inschatting van de toernooileiding) of als een volledige call wordt aangemerkt.

TDA Regel 42: Methoden van raisen

Een geldige raise moet voldoen aan:

1. Het volledige bedrag in één vloeiende beweging over de betting lijn plaatsen
2. Het bedrag mondeling melden voordat de chips over de betting lijn worden geplaatst

TDA Regel 43: Raise amounts

- A. Een raise moet minimaal de grootte hebben van de grootste vorige bet of raise in de huidige ronde. Als een speler een raise doet van vijftig procent (50%) of meer dan de grootste vorige inzet, maar minder dan de minimaal vereiste raise, is hij verplicht om deze aan te vullen tot een volledige raise. Indien minder dan 50% is het een call, tenzij raise is geannonceerd of de speler all-in is ([TDA Regel 45B](#)). Een bedrag roepen of chips over de lijn schuiven wordt hetzelfde behandeld ([TDA Regel 40C](#)). Voorbeeld: de bet is 1000 en de volgende speler roept "1400" of schuift 1400 over de lijn, zijn beide een call.
- B. Zonder verdere verduidelijking van informatie een raise en een bedrag annunceren, maakt dit de totale inzet. Voorbeeld: Speler A bet 2.000. Speler B annonceert zonder verdere toevoeging "raise, 8.000." De totale bet is dan 8.000.

TDA Regel 44: Meerwaarde chip

Indien er na een bet of een blind een meerwaarde chip (inclusief je laatste chip) wordt geplaatst zonder dat er mondeling is aangegeven te willen raisen, wordt dit als een call beschouwd. Indien men wil raisen met een meerwaarde chip, dient dit geannonceerd te worden voordat de chip het tafelloppervlak raakt. Als een raise is geannonceerd zonder bedrag, dan is de raise gelijk aan de waarde van de meerwaarde chip. Indien er geen bet is geweest en er wordt door een speler een meerwaarde chip geplaatst, dan is de bet gelijk aan de waarde van de meerwaarde chip.

TDA Regel 45: Inzetten met meerdere chips

Als een speler reageert op een inzet, door meerdere chips in de pot te plaatsen zonder dat er een raise of all-in is aangekondigd, dan wordt dit als een call aangemerkt en is dit geen raise, tenzij er na het weglaten van één van de chips een bedrag overblijft dat genoeg is voor een call.

Voorbeeld: Pre-flop, blinden 200/400. Speler A raist naar 1.200 (een verhoging van 800), speler B plaatst zonder iets te annunceren twee chips van 1.000. Dit is slechts een call omdat als er één van de 1.000 chips wordt weggelaten er niet genoeg overblijft om de 1.200 te callen. Indien er bij het weglaten van één chip wel genoeg overblijft om te callen dient deze inzet nog wel te voldoen aan de 50% of meer regel om als een raise aangemerkt te worden. (Zie TDA Regel 43)

TDA Regel 46: Chips ingezet, maar nog niet aan de pot toegevoegd

- A. Om verwarring te voorkomen, moet een speler die wordt geconfronteerd met een raise, terwijl zijn chips nog niet door de dealer aan de pot zijn toegevoegd (bijvoorbeeld de blinden of een bet), duidelijk zijn over zijn intenties, door verbaal aan te geven welke actie ze willen maken (call/raise), voordat hij chips op/bij de eerder gedane inzet plaatst.
- B. Als een speler wordt geconfronteerd met een raise en duidelijk zelf eerder geplaatste inzetten terughaalt, dan wordt hij gehouden aan een call of raise van de voorgaande speler. Het is niet toegestaan de teruggehaalde chips weer over de lijn te plaatsen en te folden.
- C. Indien nieuwe chip(s) stilzwijgend worden toegevoegd en de inzet is onduidelijk voor de dealer/leiding, gelden de call/raise regels van [TDA Regels 41-45](#) als volgt:
 - a. Als de eerder ingezette chips niet de call dekken en blijven liggen, of worden teruggenomen, is een inzet van een meerwaarde chip een call. Indien het meerdere nieuwe chips zijn geldt de 50% regel ([TDA regel 43](#)).
 - b. Indien eerder ingezette chips gedeeltelijk worden teruggenomen en nieuwe chip(s) worden toegevoegd dan geldt de 50% regel.
Voorbeeld: Blinds 150-300. Er wordt geraisd naar 800 en de SB haalt 2 chip van 25 weg en laat de chip van 100 liggen en plaatst daar 1 chip van 1.000 naast. Dit is een verplichte raise naar 1300.

TDA Regel 47: Re-opening the bet

- A. In no-limit en pot-limit zal een all-in inzet (of meerdere kleine all-ins) die minder is dan de volledige raise de actie niet heropenen voor een speler die al een actie heeft gemaakt. Meerdere kleine all-ins kunnen de actie wel heropenen. Voorbeeld: A bet na de flop 100, B gaat all-in met 125, C callt 125 en D gaat all-in met 200. Speler A mag nu weer folden, callen en raisen. Speler C mag in dit voorbeeld niet meer raisen omdat voor deze speler de actie niet is heropend (van 125-200 is geen volledige raise).
- B. Bij Limit games is minimaal 50% van de volledige raise nodig om het voor spelers die al een actie gemaakt hadden de actie te heropenen.

TDA Regel 48: Aantal toegestane raises

Er is geen limiet aan het aantal raises in no-limit en pot-limit toernooien. In limit toernooien is er een limiet aan het aantal raises, totdat er twee spelers zijn overgebleven (heads-up).

TDA Regel 49: Verantwoordelijkheid van de speler

Het pokerspel vereist van speler continue alertheid. Elke speler is verantwoordelijk voor zijn eigen actie(s) ongeacht welke informatie door de dealer of door andere spelers is verschaft. Het is de verantwoordelijkheid van de speler om het te callen bedrag zelf te controleren. Als een speler verzoekt om een chipcount, maar deze wordt door de dealer of gast verkeerd geïnformeerd en het bedrag inzet of aangeeft te callen, dan zal hij het bedrag moeten corrigeren tot het juiste bedrag. Evenals in alle andere toernooi situaties geldt [TDA Regel 1](#).

TDA Regel 50: Action in turn

- A. Spelers moeten een 'action in turn' verbaal of door middel van het naar voren schuiven van de chips kenbaar maken. Een 'action in turn' is bindend en deze chips behoren toe aan de pot en blijven in de pot.
- B. Spelers moeten wachten totdat een duidelijke actie is gemaakt door de voorgaande speler, voordat zij zelf een actie kunnen maken. Voorbeeld: C zegt "raise" en D fold, speler D moet wachten met folden tot het bedrag van C duidelijk is.

TDA Regel 51: Verbale actie/ Under Call in turn

- A. Verbale acties in turn (zoals call en raise) verplichten de speler om de volledige actie te maken en zijn bindend.
- B. Een speler maakt een under call door een bedrag lager dan het te callen bedrag te annuleren of in te zetten zonder dat hij/zij "call" heeft gezegd. Een under call dient te worden aangevuld tot het vereiste bedrag, indien:
 - a. ervoor al een bet is gedaan in een heads-up situatie
 - b. het een openingsbet betreft bij een willekeurige ronde.
- C. Indien er twee of meer under calls achter elkaar plaatsvinden, gaat de actie terug naar de eerste speler die de under call heeft gemaakt. Toernooileiding beslist hoe er met de overige under calls omgegaan wordt, afhankelijk van de omstandigheden.

De openingsbet betreft de eerste inzet met chips (geen check). Pre-flop is de BB de openingsbet.

In alle andere situaties is de beslissing van de toernooileiding bindend. De big blind is in geval van deze regel het minimum vereiste call-bedrag. Deze regel moet worden toegepast wanneer een speler een volledige call had moeten maken, dit verzuimde en door de toernooileiding wordt toegestaan de under call te verliezen en te folden.

TDA Regel 52: Incorrecte bets, Underbets en Underraises

- A. In No limit: Een Bet of Raise lager dan het toegestane minimum van de inzet, wordt op ieder moment van de huidige bet ronde gecorrigeerd.
Voorbeeld: NLH 100-200. Post flop wordt naar 600 geopend door speler A en speler B raist naar 1000 (200 under raise), speler C en D callen. Op dat moment wordt de fout ontdekt, de raise wordt alsnog gecorrigeerd naar 1200 en de spelers dienen dit bij te leggen. Indien de fout pas wordt ontdekt nadat de Turn al is gedraaid (volgende betronde) dan blijft de fout staan.
- B. In Pot Limit: Als een speler een bet doet die te hoog is (illegale bet) op basis van een verkeerde telling, wordt deze voor alle spelers gecorrigeerd gedurende de gehele betronde. Als de speler een bet doet die te laag is op basis van een verkeerde telling, wordt deze gecorrigeerd totdat er een bindende actie is geweest in de bet ronde.

TDA Regel 53: Action out of turn (OOT)

- A. Elke action out of turn zal teruggaan naar de speler die aan de beurt is, de OOT actie leidt tot een penalty en is bindend zolang de actie niet verandert naar de speler die een action out of turn maakt. Een check, call of een fold bij de rechtmatige speler veranderen de actie niet. Wanneer de actie verandert, is de action out of turn actie niet bindend. Elke bet of raise zal terug gaan naar de out of turn speler. Deze speler heeft de optie om te folden, callen of raisen. Een out of turn fold is altijd bindend.
- B. Overgeslagen spelers moeten bij de action out of turn hun recht tot actie verdedigen. Als er na deze speler een bindende actie is geweest, dan is de action out of turn bindend. De toernooileiding bepaalt wat de overgeslagen speler mag doen, inclusief het doodverklaren van de hand of het verbieden van agressieve actie, bijvoorbeeld als de speler voldoende tijd heeft gehad om te reageren op de OOT.

Voorbeeld: No Limit Hold'em blinds 100/200. Under the gun (seat 3) bet 600. Seat 4 wordt overgeslagen waarop seat 5 de 600 call. Seat 6 denkt even na en foldt. Nu zijn er twee spelers die een actie hebben gemaakt na seat 4. Deze twee acties voldoen aan de bindende actie regel. Seat 4 heeft voldoende tijd gehad om de dealer te waarschuwen dat hij is overgeslagen. De out of turn actie van seat 5 is nu bindend. Het is aan de toernooileiding om te beslissen wat seat 4 nu nog mag doen.

TDA Regel 54: Potgrootte en Pot-limit inzetten

- A. Spelers hebben het recht om geïnformeerd te worden over de potgrootte in pot-limit toernooien. De dealers worden niet geacht de pot te tellen in limit en no-limit toernooien.
- B. Een pre-flop all-in blind zal geen invloed hebben op het berekenen van de maximale pot limit bet. Na de flop wordt de maximale inzet bepaald door wat er daadwerkelijk in de pot zit.
- C. "Ik bet de pot" is geen valide inzet bij No Limit games en kan leiden tot een penalty. Het verplicht de speler wel tot het maken van tenminste een minimale inzet. Indien al een inzet is gedaan door een speler, dan moet tenminste een minimale raise geplaatst worden.

TDA Regel 55: Ongeldige aankondigingen

Als een speler niet geconfronteerd wordt met een bet, maar A: wel "Call" annonceert, wordt dit omgezet in een check. B: "Raise" annonceert, wordt dit minstens de minimale raise benodigd. Een speler die "Check" annonceert terwijl er al een bet is gedaan mag nog folden of callen maar niet meer raisen.

TDA Regel 56: String bets en Raises

De dealer benoemt string bets en raises

TDA Regel 57: Onduidelijke termen en bets

Wanneer spelers onofficiële termen gebruiken tijdens het spel is dit voor eigen risico. Deze termen kunnen anders geïnterpreteerd worden dan bedoeld. Indien een aankondiging op meerdere manieren kan worden uitgelegd, wordt gekeken naar het meest redelijke bedrag, kleiner dan de pot.

Voorbeeld: De pot bedraagt 4.900. De blinds zijn bij No Limit Hold'em, 200/400. Speler A annonceert "ik bet vijf". De bet wordt in dit geval 500. In hetzelfde voorbeeld, met een pot van 5.100 wordt de bet 5.000. Zie [TDA Regel 2](#), [TDA Regel 3](#), [TDA Regel 40](#) en [TDA Regel 42](#).

TDA Regel 58: Niet standaard folds

Wanneer voor het einde van de laatste inzetronde een speler de kaarten fold terwijl er geen bet tegenover staat of wanneer er out of turn is gefold, dan is de fold bindend. In beide situaties kan dit een penalty tot gevolg hebben.

TDA Regel 59: Acties vooraf benoemen

- A. Het is niet toegestaan dat spelers hun actie benoemen voordat ze aan de beurt zijn. Dit kan leiden tot een penalty of een bindende actie, dit is ter beoordeling van de toernooileiding. Bijvoorbeeld: "als - dan" zoals "als jij bet dan raise ik."
- B. Als speler A een bet of raise aankondigt en speler B call voordat het bedrag bekend is, beslist de TD over het best denkbare bedrag in die situatie, inclusief de mogelijkheid om speler B elk bedrag te laten callen.

TDA Regel 60: Chips tellen van tegenstander

Spelers, dealers en toernooileiding hebben het recht op een redelijke inschatting van het aantal chips dat de speler(s) hebben staan ([TDA Regel 25](#)). Spelers mogen alleen vragen om een exacte chipcount als ze worden geconfronteerd met een all-in bet en de actie bij hen is. De tegenstander is niet verplicht te tellen, indien nodig kan hij dit overlaten aan de dealer of toernooileiding ([TDA Regel 49](#)). Het zichtbaar plaatsen van een gesorteerde stack helpt enorm bij het tellen ([TDA Regel 25](#)).

TDA Regel 61: Over-betting met de bedoeling te wisselen

Het betten dient nooit gebruikt te worden met het doel om wisselgeld te krijgen. Het meer inzetten dan bedoeld is verwarrend voor de overige spelers. Alle chips die non-verbaal worden geplaatst, lopen het risico mee te worden geteld als een inzet.

Voorbeeld: Speler A bet 325 en speler B plaatst zonder te annunceren 525 met de verwachting 200 terug te krijgen van de dealer. Deze actie wordt aangemerkt als een raise van 650 vanwege de meerdere chips regel.

TDA Regel 62: Verborgene chips bij all-in

Wanneer de speler all-in gaat en er wordt na een call verborgene chip(s) gevonden, zal de toernooileiding bepalen of deze chip(s) actief deelnemen aan het spel (zie [TDA Regel 49](#)). Wanneer deze chips niet actief hebben deelgenomen aan het spel dan:

1. worden de verborgene chip(s) niet uitbetaald wanneer de speler wint;
2. spelen de verborgene chip(s) wel wanneer de speler verliest. De toernooimanagers zal de chips aan de winnaar geven.

8 - Overig

TDA Regel 63: Buiten het zicht vervoeren van toernooi chips door spelers

Spelers mogen toernooi chips nooit aan de openbaarheid onttrekken. De spelers dienen bij het opbreken van tafels direct de nieuw toegewezen plaats in te nemen zonder uit het oog van anderen (spelers en toernooileiding) te geraken. Spelers die zich hier niet aan houden worden gediskwalificeerd. De chips van de gediskwalificeerde speler worden uit het toernooi gehaald.

TDA Regel 64: Lost & found chips

Gevonden chips, waarvan niet achterhaald kan worden wie de eigenaar is, worden uit het toernooi gehaald en aan de toernooidotatie toegevoegd.

TDA Regel 65: Per ongeluk gefolde hand of getoonde kaarten

- A. Spelers zijn verantwoordelijk voor het beschermen van hun hand, ook tijdens de showdown terwijl de handen worden vergeleken. Wanneer de dealer per ongeluk een onbeschermd hand fold of de toernooileiding beslist dat een hand dood is omdat deze niet met 100% zekerheid geïdentificeerd kan worden, dan heeft de speler geen recht op terugbetaling van zijn inzetten. Wanneer de speler in kwestie een bet of raise heeft gemaakt en deze is niet gecalled, dan krijgt deze speler zijn bet of raise terug.
- B. Wanneer de hand is gefold maar geïdentificeerd kan worden, dan blijven deze kaarten in het spel. Ook al zijn de kaarten gezien.

TDA Regel 66: Dode handen in stud poker

Niet van toepassing bij MEC Events.

TDA Regel 67: Geen onthulling, één speler per hand

Het is de verantwoordelijkheid van spelers om de andere spelers in het toernooi te allen tijde te beschermen.

Het is dan ook niet toegestaan dat spelers, ongeacht of ze in de hand zitten of niet:

1. spreken over een levende hand of over een hand die is gefold
2. spelers adviezen geven over het spel of het spel van een speler te bekritisieren
3. handen lezen welke nog niet tot een showdown zijn gekomen

Deze regel verbiedt het laten zien van een hand, het bespreken van een strategie met een andere speler, een toeschouwer of adviseur. De regel 'show one, show all' zal altijd worden gehandhaafd.

TDA Regel 68: Kaarten tijdens de hand laten zien/ correct folden

Een speler die zijn kaarten laat zien terwijl de hand nog bezig is, ook door de speler die als laatste aan de beurt is, kan een penalty krijgen. De hand van deze speler zal echter niet dood worden verklaard. Wanneer een speler een hand opgeeft (fold) wordt deze speler geacht dit te doen door de kaarten laag te houden (geen helikopter). Iedere penalty gaat in aan het einde van de hand.

TDA Regel 69: Ethisch spel

Poker is een spel dat individueel wordt gespeeld. Soft play resulteert in een penalty. Dit kan inhouden dat een speler wordt gediskwalificeerd en al zijn chips kwijtraakt. Chip dumping en/of iedere andere vorm van samenspel zal resulteren in een diskwalificatie.

TDA Regel 70: Overtreding van de poker-etiquette

Het herhaaldelijk overtreden van de poker etiquette wordt bestraft ([TDA regel 71](#)).

Voorbeelden hiervan: bewust vertragen van het spel, het onnodig aanraken van de chips, kaarten of lichaam van een andere speler. het ophouden van het spel, regelmatig voor zijn beurt gaan, zorgen voor slecht zicht op chips en kaarten, onaangename hygiëne, inzetten buiten werkveld van de dealer of buitensporig praten.

TDA Regel 71: Penalty's (straffen) en diskwalificaties

Een penalty kan worden gegeven aan een speler indien:

1. de speler een kaart laat zien terwijl er nog actie mogelijk is
2. de speler een kaart(en) van tafel gooit
3. de speler de etiquette overtreedt
4. de speler die de regel overtreedt: 'een speler mag alleen zijn eigen hand spelen'

Een penalty wordt gegeven aan een speler indien:

1. Er sprake is van 'soft play', verstorend gedrag, vals spel of fraude. Bij herhaling van overtredingen zullen de penalty's zwaarder worden. Als laatste speler de nuts checken op de river is niet automatisch een penalty. De TD maakt hiervoor de afweging.

Penalty's die de toernooileiding kan opleggen zijn:

1. Een mondelinge waarschuwing. Een mondelinge waarschuwing is een eerste aanzet tot het geven van een zwaardere straf, zoals het niet mogen deelnemen aan één of meerdere handen of uiteindelijk diskwalificatie.
2. Het uitsluiten van het spel voor 1 of meer complete rondes.

Uitsluiting complete ronde

De toernooileiding kan 1, 2, 3 of 4 rondes uitsluiting van het spel als penalty opleggen. Deze penalty wordt als volgt afgehandeld: De overtredende speler zal één hand missen, vermenigvuldigd met het aantal spelers aan tafel, inclusief de speler die de penalty krijgt, vermenigvuldigd met het aantal rondes welke de overtreder heeft opgelegd gekregen. De speler moet van de tafel af, kaarten worden gedeeld aan de zitplaats, blinden en antes worden geplaatst en na initial deal wordt de hand van de speler gemucked.

Diskwalificatie

Een speler die is gediskwalificeerd verliest zijn chips, deze zullen uit het toernooi worden gehaald. De beslissing van de toernooileiding om een speler te diskwalificeren is definitief en niet herroepbaar. Een gediskwalificeerde speler heeft geen recht op terugbetaling of enige andere schadevergoeding. Tijdens de penalty is de speler die de straf ondergaat, verplicht weg te blijven van de speeltafels en moet deze speler zich weer bij de toernooileiding melden zodra zijn penalty periode voorbij is.

9 - Aanvullende toernooiregels MEC Events

Bij het ONK Poker worden de TDA-reglementen toegepast. Echter zullen we in een paar gevallen afwijken van deze reglementen. Ook maakt het ONK Poker gebruik van een paar extra reglementen.

MEC Regel 1: Ontvangen van de startstack

Geregistreerde spelers ontvangen tot het einde van de late registratieperiode hun startstack bij aankomst.

Wanneer een speler na het verlopen van de late registratieperiode aankomt zal de speler niet meer deel kunnen nemen aan het toernooi en dus geen startstack ontvangen.

Bij een onvoorziene vertraagde aankomst kunnen spelers (via telefonisch of e-mail contact) een verzoek bij de toernooileiding indienen om hun stack na het verlopen van de late registratieperiode direct op tafel te laten plaatsen. Bij akkoord van de toernooileiding zal de stack na de late registratieperiode op tafel worden geplaatst en zal deze worden afgeblind tot de speler aanwezig is. De toernooileiding behoudt zich het recht om deze verzoeken af te wijzen.

MEC Regel 2: Start van een nieuwe hand met twee decks

Wanneer er met twee decks gespeeld wordt, begint de volgende hand wanneer de deler van de nieuwe hand het deck cut of de cut card onder het deck plaatst. Spelers worden geacht deze handeling op een normale snelheid uit te voeren, zodat het spel niet opzettelijk vertraagd wordt.

MEC Regel 3: Tafel verlaten tijdens pauzes

Tijdens de pauze moeten de spelers de speeltafels verlaten. Je mag uiteraard wel de chip race bijwonen ter controle, maar houd dan wel minimaal een meter afstand van de tafel. De TDA gaat ervan uit dat het pokertoernooi vaste delers heeft. Bij vrijwel alle ONK Poker toernooien is dit niet het geval. Dit betekent dat de brush in zijn eentje de stacks moet bewaken tijdens de pauze. Om dit enigszins mogelijk te maken moeten de spelers dus de speeltafels verlaten tot ze van de toernooileiding een seintje krijgen dat ze weer aan tafel plaats kunnen nemen.

MEC Regel 4: Spelers die de pokerpit verlaten

Het is het goed recht voor spelers om de pokerpit tijdens het toernooi te verlaten. De toernooileiding heeft wel het recht maar niet de plicht om na 30 minuten de stack uit het toernooi te verwijderen en daarmee de speler te busten. De speler eindigt op de plek waar hij op het moment waar hij gebust wordt staat.

MEC Regel 5: Aantal spelers per tafel

Het ONK Poker streeft ernaar om 9-handed te spelen. Bij grote drukte kan de organisatie besluiten om 10-handed te gaan spelen bij toernooien zonder vaste dealers. Bij toernooien met vaste dealers zal altijd 9-handed gespeeld worden, tenzij de Toernooileiding beslist dat hij door overmacht toch tijdelijk 10-handed moet spelen. Als er 10-handed gespeeld wordt, zal de Toernooileiding de tafels zo snel mogelijk terugbrengen naar 9-handed tafels. De Toernooileiding zal er melding van maken als hij overgaat van 10-handed naar 9-handed tafels.

MEC Regel 6: Aantal spelers finaletafel

De finaletafel van elk ONK Poker toernooi wordt 9-handed gespeeld. Een enkele uitzondering vindt plaats wanneer er vlak voor de finaletafel op hetzelfde moment meerdere spelers worden uitgeschakeld. Hierdoor kan het zijn dat de finaletafel met minder dan 9 spelers gespeeld wordt.

MEC Regel 7: Hand voor hand procedure

Indien tijdens hand voor hand meerdere spelers uitgeschakeld worden dan eindigen alle spelers die in die hand worden uitgeschakeld met dezelfde prijs van de uitgeschakelde plek.

Voorbeeld 1: 18 spelers in het spel met 17 prijzen en er vallen 2 spelers uit. Deze twee spelers krijgen allebei de prijs van plaats 16.

Voorbeeld 2: 18 spelers met 17 prijzen en 3 spelers vallen uit waarvan 2 aan dezelfde tafel en 1 op een andere tafel. Deze 3 spelers krijgen alle drie de prijs van plek 16.

MEC Regel 8: Eind speeldag meerdaags event

15 minuten voor het einde van de speeldag zal een willekeurige speelkaart het nog te spelen aantal handen van de dag bepalen. Hiervoor worden de kaarten 3 t/m 7 gebruikt. De kaarten worden face down geschud en een willekeurige speler kiest een speelkaart. Het nummer dat getrokken wordt bepaald het aantal nog te spelen handen op alle speeltafels.

TDA Aanbevolen Procedures:

De TDA aanbevolen procedures zijn beleidssuggesties om fouten te verminderen en het beheer van evenementen te verbeteren. Ze kunnen ook van toepassing zijn op situaties met te veel variaties in één universele regel. De eerlijkste beslissing in deze gevallen kan het gebruik van meerdere regels, de evaluatie van alle omstandigheden en het vertrouwen op regel 1 als primaire leidraad.

RP-1. All-In Buttons

All-in buttons geven duidelijk aan dat een speler "all-in" is. De dealer moet de buttons bij zich houden (niet elke speler krijgt een all-in button). Wanneer een speler all-in gaat, plaatst de dealer een all-in button voor de speler, in het zicht van de rest van de tafel. Terwijl de dealer dat doet kondigt hij ook aan 'All-In' aan.

RP-2. De Manier van inzetten wordt ontmoedigt

Wanneer een speler een willekeurig aantal chips over de lijn schuift, waarvan niet duidelijk is wat de exacte hoeveelheid is, dan is het niet aan de dealer om deze bet/raise te tellen. Op deze manier kan de dealer de intentie van de actie niet beïnvloeden, geen verwarring veroorzaken en fouten voorkomen.

De dealer kondigt wel aan of het om een bet of raise gaat. Alleen als de speler in actie vraagt om een count, zal de dealer gaan tellen.

RP-3. Persoonlijke bezittingen

Het tafeloppervlak is van vitaal belang voor het beheer van de stapel chips, het delen en het inzetten. De tafel en de nabijgelegen ruimtes (beenruimte en looppaden) mogen niet vol liggen met niet-essentiële persoonlijke voorwerpen. Elke poker room moet zijn beleid inzake toegestane voorwerpen in de toernooizone duidelijk kenbaar maken.

RP-4. Ongeordende Pak Kaarten

Als er bij een hand nog kaarten moeten worden gedeeld en de deck per ongeluk is gevallen en er wanordelijk uitziet ongeordend.

: 1) probeer eerst de deck in de oorspronkelijke volgorde te reconstrueren, indien mogelijk.

: 2) Als dat niet mogelijk is, maak dan een nieuwe deck met alleen het deck kaarten (niet de muck en eerdere verbrandingen). Deze moeten door elkaar gehaald worden, daarna de schudt procedure en verder gespeeld met het nieuwe deck.

3) Als het deck bij het vallen gemengd is met de muck en/of Als de deck bij het vallen van de kaart vermengd is met de muck en/of de burns, dan worden de gemengde kaarten door elkaar gegooid, geschud en gesneden. Het spel gaat verder met het nieuwe deck.

RP-5. Te Vroeg gedeelde kaarten

Board- en burn-kaarten worden soms voortijdig gedeeld, voordat de actie van de vorige ronde is beëindigd. De algemene procedures voor deze situaties zijn:

Flop – te vroeg gegeven: Als er geen burn was bij een flop met 3 kaarten, al dan niet open, en ongeacht of de deurkaart bekend wordt verondersteld, worden de 3 kaarten opengelegd, waarbij er één wordt gekozen als burn. De flop bestaat uit de andere 2 kaarten plus de volgende kaart van de stomp. Als er een actie (zelfs een check) heeft plaatsgevonden, gaat het spel verder met de eerste 3 kaarten. Voor de turn wordt slechts één kaart verbrand.

Turn – te vroeg gegeven: Laat de turn burn kaart voor wat het is. Leg de te vroeg gedraaide burnkaart weer terug op de stomp (de pak met kaarten). Schud het hele dek, als je klaar bent met schudden leg je de bovenste kaart meteen neer als de turn (niet eerst burnen). het deck hoeft niet intact te blijven wat eerder wel moest.

River – te vroeg gegeven: Als de dealer de vijfde kaart (river) op de tafel legt voordat de inzetronde beëindigd is, is de gegeven kaart niet geldig. De dealer zal deze kaart opnieuw schudden met de rest van het deck, en nadat de inzetronde beëindigd is, legt de dealer zonder een kaart te verbranden een nieuwe vijfde kaart (river) neer.

RP-6. Efficiënte verplaatsing van spelers

Het verplaatsen van spelers voor het breken en balanceren moet snel gebeuren om geen blinds te missen of anderszins het spel vertragen. Indien mogelijk moeten de spelers chip trays hebben voor het vervoer van fiches en er moeten voldoende color-ups worden gedaan zodat de spelers geen ongewoon grote aantallen fiches bij zich hebben (zie Regels 10, 11 en 63).

RP-7. Timing van Dealer wissels

De TDA beveelt aan dat dealers de dealerwissels niet 90 seconden voor een geplande pauze of een niveauverandering uitvoeren. Dit voorkomt dat de tijd verstrijkt in cruciale fasen van het spel.

RP-8. Hand voor Hand Procedure

De uitbetaling begint bij de aankondiging: "Beëindig de huidige hand waar je mee bezig bent en wacht, we gaan...gaan hand voor hand". Als genoeg spelers in de huidige hand bust gaan om in het geld te komen, komen de gebuste spelers in aanmerking voor een deel van het prijzengeld.

Voorbeeld: NLHE-toernooi 50 spelers betalen. Er zijn nog 52 spelers over als de aankondiging wordt gedaan en tijdens de huidige hand gaan 3 spelers bust. Alle 3 de spelers zullen delen in de 50ste plaats.

Tijdens de Hand voor Hand Periode zal de klok op pauze gaan. Elke hand die er gespeeld wordt aan tafel gaat 2 min van de klok af. Als er een bust-out is op een van de tafels wordt het normale spel weer hervat.

Om de spelers zo duidelijk mogelijk de timing van niveau veranderingen te laten weten, moet de klok waar mogelijk verminderd worden met 2 minuten elke hand en niet na "groep" van meerdere handen.

De klok voor de blinds zal tijdens de hand voor hand ook nieuwe levels kunnen bereiken en toegepast worden aan de tafels.

De spelers worden aangeraden aan tafel te zitten tijdens de Hand voor Hand maar dat is niet verplicht.

Tijdens een all-in en een call in de Hand voor Hand periode moeten de kaarten gesloten blijven. Dealers mogen nog niet het board delen tot verdere instructies van de Toernooi directeur/floormanager.

RP-9. Aantal spelers aan de Finaletafel

10-, 9- en 8-handed evenementen worden gecombineerd van twee tafels van elk vijf spelers tot een 9-handed finaletafel. 7- en 6-handed evenementen worden gecombineerd van twee tafels met elk vier spelers tot een 7-handed finaletafel.

RP-10: Toernooi Stud Delen Procedures, Stud games worden niet gespeeld bij Mec Events (daarom ook niet van toepassing)

A: Een down card die bij de eerste deal wordt getoond, is de upcard van de speler en de derde straat wordt down gedeeld aan die speler. Die speler. De speler kan de bring-in zijn.

B: Een kaart die door de dealer op 7th street wordt getoond, wordt vervangen als de inzet actie op de hand blijft. 7e straat straat moet down worden gedeeld, zelfs als er geen inzet actie overblijft bij de hand en in all-in situaties moet de speler(s) die geen risico lopen als eerste open.

C: Kaarten van een speler die niet op zijn of haar plaats zit (zie Regel 30) voor de deal zullen sneuvelen. Er zullen geen kaarten worden gedeeld aan een hand op 4th street die niet live is.

D: Als er twee of meer gelijke hoge handen zijn in Stud (of Stud-8) of lage handen in Razz, begint het wedden op de hand met de hoogste kaart per kleur in beide spellen.

E: Als de speler die de lage kaart per kleur gedeeld heeft all-in is voor de ante, begint het inzetten links van hem of haar. Spelers met chips moeten minstens de bring-in inzetten of folden.

F: Inzetten worden niet verdubbeld op 4th street voor een paar met

G: Voor te vroeg gedeelde kaarten in stud zie RP-5-D.

H: 7th street short stub procedure. Als vóór het delen van de 7e straat het aantal kaarten in de huidige stub minder is dan het "vereiste aantal" (# overblijvende spelers + burn card + niet verdeelde laatste kaart) gaat u als volgt te werk: A) als het vereiste aantal kan worden bereikt door de 3 voorafgaande burn cards (voor 4th, 5th en 6th street) bij elkaar op te tellen, zal de huidige stomp wordt door elkaar gehaald met de eerdere burn-kaarten om een nieuwe stomp te creëren. De nieuwe stomp wordt gesneden, een kaart gebrand en één kaart uitgedeeld aan elke speler. B) Als er minstens 3 kaarten in de huidige stomp zitten, maar door het toevoegen van de vorige verbrandingen het vereiste aantal niet zouden bereiken, zal de dealer de bovenste kaart van de huidige stomp verbranden en deelt hij de volgende kaart als gemeenschappelijke kaart in het midden van de tafel. C) als de huidige stub minder dan 3 kaarten heeft, wordt hij door elkaar gehaald. 3 kaarten heeft, wordt deze samen met de 3 eerdere kaarten door elkaar gegooid tot een nieuwe stomp, die vervolgens wordt doorgesneden, een kaart wordt verbrand, en de volgende kaart wordt uitgedeeld als gemeenschappelijke kaart. D) Als een gemeenschappelijke kaart in het spel is, zal de eerste speler op de 6e straat als eerste handelen op de 7e straat.

RP-11: Geen Ante Verlaging

Antes mogen niet worden verlaagd (ook niet aan de finaletafel) naarmate het spel vordert in het evenement.

RP-12: De dealers moeten inzetten en verhogingen aankondigen.

De dealers moeten routinematig alle inzetten aankondigen terwijl de inzetten rond de tafel gaan. All-in inzetten worden alleen geteld op verzoek van de speler die op dat moment in actie komt. Geaccepteerde actie blijft van toepassing (Regel 49). Color-ups verbeteren de telbaarheid van inzetten aan de tafels. Grote stapels inzetten worden niet geteld door de dealer, alleen als er gevraagd wordt om een count.

RP-13: De dealers moeten chips stapelen bij split-pot spellen.

Waar mogelijk moeten de dealers de chips stapelen in split-pot spellen. Het stapelen van fiches mag niet het zicht van de spelers belemmeren of anderszins het spel verstoren. De spelers moeten ten alle tijden kunnen zien wat de dealer aan het doen is terwijl hij de pot aan het splitten is.

RP-14: Bijzondere situaties/Willekeur

Door gebeurtenissen die niet in de TDA-regels en -procedures worden behandeld, kunnen TD's het concept van willekeur gebruiken om een oplossing te ontwerpen.

RP-15: Juiste communicatie met toernooi staf.

A: Uitgaande dealers moeten binnenkomende dealers op de hoogte brengen van relevante informatie over de tafel. Voorbeelden zijn: blind informatie, plaats dealer button, spelers met een waarschuwing of sancties of storend gedrag.

B: De dealer moet de Floormanager informeren over alle bestaande en potentiële overtredingen van Regel 2 (Verantwoordelijkheden van de speler) en Regel 70 (Etiquette). Verantwoordelijkheden en Regel 70 (Etiquette). Speciale nadruk op discriminerend of beledigend gedrag in het algemeen of tegenover specifieke spelers of personeel.

RP-16: Speler afwezig op een tafel die opgebroken wordt.

Als een speler niet aanwezig is tijdens het opbreken van een tafel, moeten zijn fiches naar de nieuwe tafel worden gebracht door een personeelslid.

RP-17: Procedures voor weddenschappen bij toernooien (niet van toepassing bij Mec Events).

Limping is toegestaan in alle single-draw games.

RP-18: Orde van Gemengde Spelen (niet van toepassing bij Mec Events)

Om fouten te beperken, hoeven bij evenementen met gemengd spel (ex HORSE), stud en stud-8 niet opeenvolgend gespeeld te worden.

RP-19: Tijdrekken verminderen.

Het huis moet duidelijk aankondigen dat het van plan is het tijdrekken te beperken, zodat de spelers begrijpen dat tijdig spelen wordt verwacht. Het is aanbevolen dat elk huis creatieve methodes ontwikkelt om tijdrekken te verminderen. Sommige methoden die met succes gebruikt worden door huizen die lid zijn van de TDA omvatten: Bij de laatste tafels een redraw, het gebruik van een vast aantal handen per level, orbit voor orbit gaan, soft (vervroegd) hand voor hand spel, en het toevoegen van een shot clock.